



PRAVIDLA OHSL

2026/27

SOUTĚŽNÍ A DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD

OHSL • OLOMOUC HOCKEY SUPER LEAGUE

OFICIÁLNÍ PRAVIDLA SOUTĚŽE

11. ročník

Platná pro sezónu 2026/27

www.ohsl.cz

• ohsl@seznam.cz



NEJDŮLEŽITĚJŠÍ PRAVIDLA V KOSTCE

Tento přehled slouží pro rychlou orientaci. Nenahrazuje úplné znění pravidel uvedené v následujících kapitolách.

ÚČAST V SOUTĚŽI

OHSL je rekreační soutěž neregistrovaná u ČSLH.
Standardní věková hranice je 18 let; mladší hráč může nastoupit se souhlasem zákonného zástupce.

SOUPISKA

Při přihlášení minimálně 25 hráčů + 2 brankáři.
Maximálně 32 hráčů + 3 brankáři.

TERMÍNY

Přihláška a soupiska: nejpozději 30. 6. 2026.
Doplnění nových hráčů: 1. 10. 2026 a 1. 12. 2026.
Přestupy mezi týmy: 1. 10. 2026 a 1. 12. 2026.

UTKÁNÍ

Hrací doba: 3 × 15 minut čistého času.
Rozbruslení: 5 minut. Celkový pronájem ledu: 1 hodina 15 minut.
Minimální počet: 7 hráčů v poli + 1 brankář.

ZÁPIS O UTKÁNÍ

Za zajištění zápisu odpovídá domácí tým.
Zápis musí být po utkání zkontrolován, podepsán a do 24 hodin zaslán vedení OHSL.

BODOVÁNÍ A SANKCE

Výhra 3 body • Remíza 1 bod • Prohra 0 bodů.
Neoprávněný start hráče: kontumace a postupně odečet 3 / 6 / 9 bodů.
Svévolné odstoupení týmu: finanční pokuta 10 000 Kč.



OBSAH

- | | | | |
|-----------|-----------------------------|-----------|---|
| 01 | Základní ustanovení | 10 | Kontrola hráčů |
| 02 | Přihlášení do soutěže | 11 | Pravidla hry |
| 03 | Podmínky účasti hráčů | 12 | Porušení pravidel a disciplinární postihy |
| 04 | Soupisky a registrace hráčů | 13 | Bodování a pořadí týmů |
| 05 | Přestupy a hostování | 14 | Statistiky a ocenění |
| 06 | Organizace a průběh utkání | 15 | Startovné a poplatky |
| 07 | Zápis o utkání | 16 | Organizační ustanovení |
| 08 | Dresy a hráčská výstroj | 17 | Kontakty |
| 09 | Rozhodčí | 18 | Závěrečná ustanovení |

1. ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ

1.1 Charakter soutěže

OHSL – Olomouc Hockey Super League je rekreační soutěž, která není registrována u ČSLH.

Soutěž se hraje a řídí pravidly ledního hokeje ČSLH v plném rozsahu, pokud tento řád nestanoví jinak.

1.2 Odpovědnost účastníků

Odevzdáním přihlášky a řádně vyplněné soupisky tým potvrzuje, že:

- souhlasí s tímto soutěžním řádem,
- souhlasí s obecnými pravidly ledního hokeje,
- bude tato pravidla v plném rozsahu respektovat a dodržovat,
- přijímá odpovědnost a následky vyplývající z jejich případného porušení.

Každý hráč nastupuje do soutěže na vlastní odpovědnost a vlastní riziko a je si vědom rekreačního charakteru OHSL.

2. PŘIHLÁŠENÍ DO SOUTĚŽE

2.1 Termín a způsob přihlášení

Pro přihlášení do sezóny 2026/27 je nutné nejpozději do 30. 6. 2026 elektronicky zaslat:

- přihlášku do soutěže,
- řádně vyplněnou soupisku týmu,
- požadované ověření nových hráčů.

OFICIÁLNÍ E-MAIL LIGY

ohsl@seznam.cz

2.2 Počet hráčů

Limit	Hráči	Brankáři
Minimum při přihlášení	25	2
Maximum na soupisce	32	3

3. PODMÍNKY ÚČASTI HRÁČŮ

3.1 Amatérský charakter soutěže

Soutěž je určena pro amatérské hráče, kteří nejsou a nikdy nebyli registrováni v žádné soutěži řízené ČSLH nebo ČSTV v jakékoliv hráčské kategorii, včetně okresního přeboru.

Za neregistrovaného hráče se považuje hráč, který není a nikdy nebyl zapojen do žádné registrované soutěže řízené ČSLH nebo ČSTV, včetně okresního přeboru. Pro účely tohoto řádu se sem řadí také Olomoucká hokejová liga a jiné soutěže na stejné nebo podobné hokejové úrovni.

3.2 Věk hráčů

Soutěže se mohou účastnit hráči starší 18 let. Mladší hráč může nastoupit pouze se souhlasem zákonného zástupce.

3.3 Ověření hráčů

Každý hráč provádí před začátkem sezóny ověření u ČSLH samostatně a na vlastní náklady. Za výsledek ověření odpovídají příslušný hráč a vedoucí týmu. Ověření musí být součástí zaslané soupisky.

3.4 Změna statusu hráče

Pokud hráč OHSL vedený se statusem N (neregistrovaný) nastoupí k jakémukoliv utkání vedenému pod hlavičkou ČSLH:

- jeho status bude změněn na R (registrovaný),
- bude okamžitě vyřazen ze soupisky OHSL,
- nebude se již moci účastnit žádných utkání OHSL.

KONTUMACE

Pokud takový hráč přesto nastoupí k utkání OHSL, bude utkání týmu, za který nastoupil, kontumováno a tým bude postižen bodovým trestem podle kapitoly 12.

4. SOUPISKY A REGISTRACE HRÁČŮ

4.1 Forma soupisky

Soupiska musí být zaslána výhradně elektronicky na oficiálním formuláři určeném vedením OHSL. Jiná forma nebude uznána.

4.2 Povinné údaje

Vedoucí týmu vyplní u hráčů a brankářů zejména:

- jméno a příjmení,
- hráčský post,
- číslo dresu,
- informaci o účasti v jiné lize.

Soupiska musí dále obsahovat název týmu, jméno vedoucího týmu a jeho zástupce včetně kontaktů a e-mailových adres, kapitána a jeho zástupce. Jedna osoba může v týmu zastávat dvě funkce.

4.3 Odpovědnost vedoucího

POVINNOST

Vedoucí týmu odpovídá za správnost všech údajů na soupisce. Při neúplných nebo chybných údajích nesmí dotčený hráč nastupovat do utkání až do řádného odstranění nedostatků.

4.4 Maximální počet

Soupiska	Hráči	Brankáři
Maximum	32	3

4.5 Změny soupisky

Po uplynutí termínu stanoveného pro odevzdání soupisky nelze její podobu běžným způsobem měnit ani doplňovat. Změny během sezóny jsou možné pouze způsobem a v termínech stanovených tímto řádem.

4.6 Působení ve více týmech

Žádný člen týmu (zejména vedoucí, kapitán nebo hráč) nesmí současně působit ve více týmech ani jiným zásadním způsobem ovlivňovat fungování ostatních týmů či hráčů. Za takové jednání hrozí dotčené osobě vyloučení ze soutěže a týmu bodový postih.

4.7 Hráč na více soupiskách

Žádný hráč ani brankář nesmí být současně zapsán na více soupiskách. Brankáři mohou po vzájemné dohodě hostovat i ve více týmech, nejvýše však 2× v právě hraném kole, podle pravidel hostování brankářů.

4.8 Maximální počet utkání hráče

Každý hráč může odehrát maximálně předem stanovený počet utkání, který byl v daném ročníku na jeden tým rozlosován a určen.

5. PŘESTUPY A HOSTOVÁNÍ

5.1 Doplnění nového hráče

TERMÍNY

1. 10. 2026
1. 12. 2026

Žádost o doplnění hráče se zasílá před příslušným termínem. Nový hráč může do utkání nastoupit až po tomto datu a musí mít platné ověření ze svazu.

5.2 Přestup hráče

PŘESTUPNÍ TERMÍNY

1. 10. 2026
1. 12. 2026

Při každém přestupu musí být dodržen maximální počet hráčů na soupisce.

Každý přestup musí být v průběhu sezóny oznámen prostřednictvím oficiálního přestupního lístku zveřejněného na webových stránkách OHSL.

O přestupu musí být informováni:

- vedoucí stávajícího týmu,
- vedoucí nového týmu,
- vedení OHSL.

Vedoucí nového týmu ověří přestup u vedoucího původního týmu a následně odešle vyplněný přestupní lístek vedení OHSL.

Veškeré změny a úpravy soupisek, zejména doplnění a vyřazení hráčů, budou prováděny pouze prostřednictvím předepsaného formuláře. Jiná forma nebude uznána.

Formulář podepsaný oběma vedoucími musí být naskenován a zaslán na e-mail ligy: ohsl@seznam.cz.

5.3 Hostování hráče

Hostování hráče je povoleno do konce základní části, minimálně však na dobu 14 dnů.

Hostování je možné pouze po dohodě vedoucích dotčených týmů a po schválení vedením OHSL. Dohodu o hostování zasílá e-mailem vedení ligy vedoucí týmu, ve kterém má hráč hostovat.

Hostující hráč musí být uveden v zápise o utkání a zároveň v poznámce zápisu.

OMEZENÍ STARTU V JEDNOM KOLE

Hostující hráč může v právě hraném kole nastoupit pouze v jednom utkání. Nemůže tedy v témže kole nastoupit za svůj mateřský tým a současně za tým, ve kterém hostuje.

Pokud by hostováním mohl některý tým získat výhodu, může vedení OHSL takové hostování zamítnout. Hostování slouží primárně k doplnění týmu, který má problém se sestavením soupisky na utkání, a pro hráče, kteří nejsou ve svém týmu příliš herně vytěžováni.

5.4 Hostování brankáře

Každý tým má právo na mimořádnou zápůjčku nebo hostování brankáře z jiného týmu OHSL.

O hostování musí být e-mailem informováni vedoucí týmu, ve kterém je brankář veden na soupisce, vedoucí týmu, ve kterém bude brankář hostovat, a vedení OHSL.

Zapůjčený brankář musí být uveden v poznámce zápisu o utkání.

6. ORGANIZACE A PRŮBĚH UTKÁNÍ

6.1 Zajištění utkání

Vedení soutěže zajišťuje rezervaci stadionu, rozhodčí a časomíru.

6.2 Termíny utkání

Termíny budou oznámeny bezprostředně po rozlosování příslušného kola na webu www.ohsl.cz v sekci „Zápasy“ a e-mailem vedoucím týmů. Přihlášením do soutěže se každý tým zavazuje stanovené hrací termíny bez výjimky akceptovat.

6.3 Hrací místa

Standardní hrací místa pro sezónu 2026/27:

- ZS Olomouc,
- ZS Prostějov.

V případě neočekávané situace může být utkání odehráno také na ZS Vyškov, ZS Přerov nebo ZS Uničov.

6.4 Hrací doba

Položka	Čas
Hrací doba	3 × 15 min čistého času
Rozbruslení	5 minut
Celkový pronájem ledu	1 hodina 15 minut

Přestávky mezi třetinami slouží pouze ke změně stran. Poté se ihned začíná další třetina.

6.5 Nepřítomnost brankáře

Pokud po skončení rozbruslení není brankář přítomen na ledě, tým nastupuje se šesti hráči v poli. Nedostavení se brankáře není důvodem k opožděnému začátku utkání.

6.6 Konec pronájmu ledové plochy

Pokud se z časových důvodů nestihne odehrát celé utkání 3 × 15 minut (například kvůli častému přerušování, potyčkám apod.), utkání končí závěrečným hvizdem rozhodčího, který se takto rozhodne s ohledem na konec pronájmu ledové plochy.

6.7 Odložení nebo přesunutí utkání

DŮLEŽITÉ

V sezóně 2026/27 není možné žádné utkání odložit ani přesunout na jiný termín. Časová náročnost zápasů a počet týmů to neumožňuje.

6.8 Zrušení nebo nenastoupení k utkání

Pokud tým utkání zruší nebo k němu nenastoupí, následuje finanční pokuta ve výši kompletní náhrady za zmařený zápas, tedy úhrada pronájmu ledové plochy, rozhodčích a časomíry.

Dále provinivšímu se týmu hrozí kontumace utkání a bodový odečet, jehož výši určí disciplinární komise OHSL.

Za nedostavení se k utkání se považuje také nesplnění minimálního počtu hráčů nutného k odehrání zápasu.

6.9 Minimální počet hráčů

MINIMÁLNÍ POČET

7 hráčů v poli + 1 brankář

Pokud tým tento počet nesplní, utkání nebude odehráno a následují stejné postihy jako při nedostavení se k utkání.

6.10 Platby

Náklady na ledovou plochu, rozhodčí a časomíru hradí domácí a hostující tým rovným dílem. Domácí tým zaplatí rozhodčí a časomíru neprodleně před začátkem utkání.

6.11 Puky

Domácí tým zajišťuje puky pro dané utkání.

7. ZÁPIS O UTKÁNÍ

7.1 Obecné pravidlo

Pro utkání je možné použít pouze oficiální zápis OHSL určený pro příslušný ročník. Za řádné vyplnění všech potřebných údajů odpovídají vedoucí týmů.

7.2 Před utkáním

Za zajištění zápisu odpovídá domácí tým. Domácí tým:

1. připraví zápis,
2. co nejdříve jej předá do šatny hostujícího týmu,
3. umožní soupeři zápis zkontrolovat a ve výjimečných případech označit změnu nebo doplnění,
4. převezme zápis zpět,
5. před začátkem utkání jej předá časomíře společně s platbou za rozhodčí.

Vedoucí týmů musí před utkáním překontrolovat správnost a úplnost údajů.

7.3 Hráči uvedení v zápise

V zápise musí být uvedeni všichni hráči, kteří se utkání skutečně účastní. Hráč, který k utkání přijde pozdě a není v zápise uveden, nesmí do utkání nastoupit.

Pokud docílí branky či asistence hráč, který není uveden na soupisce k danému utkání, bude tato branka anulována.

Na zápise naopak nesmí figurovat hráč označený číslem dresu, který se utkání neúčastní. Důvodem je správná evidence účasti a statistik hráčů.

7.4 Povinné náležitosti zápisu

- datum zápasu,
- čas začátku utkání,
- číslo zápasu,
- název domácího a hostujícího týmu,
- výsledek zápasu,
- stav po jednotlivých třetinách,
- číslo dresu střelce branek,
- čísla dresů asistentů branek,
- číslo dresu trestaného hráče,
- důvod vyloučení a výši trestu v minutách,
- sestavu domácího a hostujícího týmu,
- podpisy rozhodčích,
- podpisy vedoucích nebo kapitánů obou týmů.

Zapůjčený brankář z jiného týmu musí být uveden v poznámce.

7.5 Forma zápisu

Zápis včetně uvedení dresů hráčů musí být připraven elektronicky. Ruční doplnění nebo úprava zápisu je povolena pouze ve výjimečných případech po odsouhlasení vedením OHSL. Oficiální zápis je k dispozici na stránkách ligy v sekci „Ke stažení“.

7.6 Během utkání

V zápise se průběžně evidují zejména branky, asistence, tresty, vyloučení a mimořádné události.

POZNÁMKA ZÁPISU

Jakýkoliv incident nebo situace, která bude vyžadovat následné řešení, musí být uvedena v poznámce zápisu. Bez této informace nebude možné následně řešit například dodatečné tresty disciplinární komise nebo úpravu kanadského bodování.

7.7 Po utkání

Bezprostředně po utkání provedou vedoucí týmů nebo kapitáni společně s rozhodčími kontrolu střelců branek, asistencí, trestů, vyloučení a ostatních povinných údajů. Případné nejasnosti oznámí rozhodčím, kteří provedou potřebnou opravu. Pokud nesrovnalost nelze standardně odstranit, musí být uvedena v poznámce zápisu.

Správnost údajů následně svým podpisem stvrdí oba vedoucí týmů (nebo kapitáni) a osoby, které utkání řídily.

7.8 Převzetí zápisu

Vedoucí domácího týmu nebo jeho zástupce je povinen vyzvednout vyplněný zápis od rozhodčích bezprostředně po skončení utkání. Zápis musí být podepsán oběma vedoucími.

SANKCE

Pokud domácí tým zápis vůbec neodevzdá nebo jej ztratí, může být potrestán odečtem 3 bodů z konečné tabulky daného ročníku.

7.9 Odeslání zápisu**LHŮTA**

Nejpozději do 24 hodin po utkání.

Zápis se zasílá naskenovaný e-mailem na ohsl@seznam.cz nebo vyfotografovaný prostřednictvím aplikace WhatsApp, Messenger apod. Cílem je okamžitá aktualizace výsledků a tabulek na webových stránkách.

7.10 Chybné nebo neúplné statistické údaje

Pokud při zpracování zápisu nebudou údaje jednoznačné nebo správné (například nebude souhlasit střelec branky, vyloučený hráč apod.), nebudou příslušné statistiky ani dosažené branky započítány, pokud nesrovnalost nebude uvedena v poznámce zápisu. To může změnit i konečný výsledek a kanadské bodování utkání.

8. DRESY A HRÁČSKÁ VÝSTROJ

8.1 Dresy

Každý tým musí nastupovat v jednotných dresech včetně brankáře tak, aby bylo zřetelné, za který tým každý hráč hraje a jaké má číslo dresu.

Domácí tým vždy určuje, v jakých barvách bude hrát. Hostující tým se musí přizpůsobit.

ZÁKAZ STARTU

Do utkání nemůže nastoupit hráč v jiném než zápasovém dresu nebo bez uvedeného čísla.

8.2 Kompletní výstroj

Povinností každého hráče i brankáře OHSL je být vybaven kompletní hokejovou výstrojí včetně nákrčníku.

Každý hráč odpovídá za své zdraví a je si vědom, že hraje na vlastní nebezpečí. V případě nekompletní výstroje rozhodčí hráči neumožní nastoupit. Za následky plynoucí z nepoužití kompletní výstroje liga nenese odpovědnost.

9. ROZHODČÍ

Rozhodčí budou řádně označeni podle pravidel ledního hokeje (pruhovaný dres).

Utkání může výjimečně řídit pouze jeden akreditovaný rozhodčí. V takovém případě bude platba za rozhodčí ponížena.

9.1 Způsobilost hráče ke hře

Způsobilost jednotlivých hráčů ke hře určují rozhodčí. Pokud rozhodčí zjistí, že hráč není způsobilý ke hře, je povinen mu znemožnit nastoupení do utkání. Pokud tuto skutečnost zjistí až v průběhu hry, musí ji uvést do zápisu o utkání, aby mohla být řešena disciplinární komisí.

10. KONTROLA HRÁČŮ

10.1 Kdy lze kontrolu požadovat

Pokud má tým podezření, že soupeř má v utkání hráče, který není na soupisce mužstva, může požádat o kontrolu daného hráče nebo hráčů. Počet kontrolovaných hráčů není omezen.

10.2 Kdo může kontrolu požadovat

Kontrolu může požadovat vedoucí týmu nebo kapitán kdykoliv v průběhu zápasu, nejpozději však do 24 hodin po jeho ukončení. Požadavek se oznamuje vedoucímu nebo kapitánovi kontrolovaného týmu, případně zástupci kapitána, pokud kapitán není přítomen. Doporučuje se tuto skutečnost oznámit také rozhodčímu.

10.3 Povinné doklady

Každý hráč účastnící se utkání musí mít k dispozici občanský průkaz, řidičský průkaz nebo cestovní pas pro případnou kontrolu.

10.4 Postup kontroly

Vedoucí týmu oznámí čísla hráčů soupeře, které chce kontrolovat. Kontrolovaní hráči se po skončení utkání, nejpozději do 24 hodin, osobně dostaví ke kontrole k vedoucímu, který o ni požádal. Hráč se musí prokázat platným dokladem totožnosti a správností údajů.

10.5 Hráč bez dokladu

Absence dokladu se považuje za porušení pravidel. Pokud kontrolovaný hráč nemá žádný doklad, kterým by se mohl prokázat, musí jeho vedoucí nejpozději do 24 hodin zaslat e-mailem naskenovanou kopii občanského průkazu vedení ligy a vedoucímu týmu, který o kontrolu požádal.

KONTUMACE

Pokud vedoucí uvedenou kopii ve stanovené lhůtě nezašle, následuje kontumace zápasu ve prospěch soupeře.

Doporučuje se kontrolovaného hráče bez dokladu vyfotografovat jako následný důkaz pro ověření totožnosti a fotografii zaslat také vedení OHSL.

10.6 Povinnost spolupráce

Vedoucí týmu, jeho zástupce nebo kapitán musí na požadavek kontroly ochotně reagovat. Odmítnutí kontroly se automaticky považuje za porušení pravidel. Jakékoliv neshody údajů, včetně nedostavení se ke kontrole, jsou jednoznačným důvodem ke kontumaci.

10.7 Kontrola vedením OHSL

Kontrolu totožnosti hráčů v jakémkoliv utkání a bez omezení jejich počtu může provést také vedení soutěže nebo pověřená osoba s písemným souhlasem vedení OHSL.

11. PRAVIDLA HRY

Liga OHSL se hraje a řídí pravidly ČSLH v plném rozsahu. Všechna ostatní ustanovení, která tento řád výslovně neupravuje, se řídí platnými pravidly ledního hokeje ČSLH.

12. PORUŠENÍ PRAVIDEL A DISCIPLINÁRNÍ POSTIHY

12.1 Obecné ustanovení

Jakékoliv porušení pravidel se trestá individuálně disciplinární komisí podle závažnosti. V krajním případě může následovat kontumace utkání v neprospěch potrestaného týmu nebo odečet bodů z tabulky.

12.2 Statistiky z kontumovaného utkání

Statistiky z kontumovaného utkání jsou anulovány pouze provinivšímu se týmu. Vítězný tým získává 3 body i kanadské body. Potrestaný tým získává 0 bodů a 0 kanadských bodů.

12.3 Neoprávněný start hráče

Případ	Postih navíc ke kontumaci
1. případ	-3 body
2. případ u stejného týmu	-6 bodů
3. případ u stejného týmu	-9 bodů + hrozba vyloučení

12.4 Zjištění registrovaného hráče

Pokud se po ověření hráčů u ČSLH zjistí, že hráč byl registrován v některém klubu ČSLH, účastnil se okresního přeboru (v Olomouci Olomoucké hokejové ligy) nebo jiné soutěže na stejné nebo podobné hokejové úrovni, platí následující sankce:

Zjištěný hráč	Bodový postih
1. hráč	-3 body
2. hráč	-6 bodů
3. hráč	-9 bodů

DŮLEŽITÉ

Uvedené bodové hodnoty se sčítají. Tým se tak může dostat i do záporných bodových hodnot. Za tři takto zjištěné hráče hrozí týmu vyloučení ze soutěže.

Hráči bude změněn status z N na R, bude okamžitě vyřazen ze soupisky daného týmu a nebude moci v OHSL nastoupit.

12.5 Vyloučení týmu ze soutěže

Dojde-li k vyloučení týmu ze soutěže během sezóny pro opakované porušení pravidel, žádní hráči z tohoto týmu, kteří jsou v daný moment uvedeni na soupisce, nemohou v daném ročníku přestoupit do jiného týmu OHSL a soutěž pro ně končí.

Vedoucím osobám tohoto týmu (kapitán, zástupci), které za něj nesou plnou odpovědnost, hrozí vyloučení ze soutěže OHSL. Ostatní hráči budou moci v soutěži pokračovat až v následujícím ročníku a budou mít možnost se přiřadit k již stávajícím týmům.

12.6 Svévolné odstoupení týmu

FINANČNÍ POKUTA

10 000 Kč

Dojde-li v průběhu sezóny ke svévolnému odstoupení týmu z jakýchkoliv důvodů na vlastní žádost, je pokuta stanovena za narušení plynulosti soutěže a organizační vícepráce s tím spojené.

Daný tým a všichni stávající hráči na soupisce se nebudou moci zúčastnit dalších ročníků OHSL, dokud nebude dluh vůči soutěži vyrovnán.

12.7 Neuhrazené závazky

Pokud tým neuhradí všechny dluhy za pokuty, poplatky a podobné závazky vůči OHSL nejpozději do 30. 4. daného ročníku, nebude tomuto týmu ani jeho hráčům umožněn start v následujícím ročníku OHSL.

12.8 Zvlášť závažné porušení pravidel

Za zvlášť závažné porušení pravidel bude považováno také chování vedoucího nebo hráče, které svou povahou dehonestuje OHSL, nebo veřejné vystupování proti pravidlům a rozhodnutí vedení soutěže. Každý hráč má možnost vyjádřit nesouhlas s pravidly tím, že se OHSL nebude účastnit.

Takové porušení pravidel může vést až k vyloučení hráče, případně vedoucího týmu, který je za něj odpovědný.

13. BODOVÁNÍ A POŘADÍ TÝMŮ

Výsledek	Body
Výhra	3
Remíza	1
Prohra	0

13.1 Rovnost bodů

V případě rovnosti bodů rozhoduje počet získaných bodů a rozdíl ve skóre ze vzájemných zápasů, dále pak rozdíl mezi počtem vstřelených a obdržených branek. V případě rovnosti bodů více týmů rozhoduje minitabulka těchto týmů.

14. STATISTIKY A OCENĚNÍ

Vedení soutěže bude evidovat statistiky jednotlivých týmů, hráčů a brankářů.

Na konci sezóny budou oceněny první tři nejlepší týmy v konečné tabulce. Obdrží poháry a medaile.

PREZIDENTSKÝ POHÁR

Vítězný tým po základní části obdrží Prezidentský pohár.

15. STARTOVNÉ A POPLATKY

Startovné a další poplatky jsou upraveny v samostatném dokumentu zaslaném vedoucím týmů.

16. ORGANIZAČNÍ USTANOVENÍ

16.1 Systém play-off

Systém play-off bude upřesněn před začátkem ročníku podle počtu účastníků.

16.2 Oficiální komunikace

Povinností všech vedoucích jednotlivých týmů a jejich zástupců je zasílat veškeré informace, požadavky a údaje týkající se soutěže OHSL oficiálně vedení ligy OHSL.

16.3 Mimořádné situace

V případě situace, která by mohla vést k zásadnímu ovlivnění chodu a plynulosti soutěže, si vedení OHSL vyhrazuje právo upravit podobu pravidel tak, aby zajistilo její bezproblémové fungování.

17. KONTAKTY

Vladislav Roj

Prezident ligy • předseda DK

ohsl@seznam.cz

Radek Blaha

Viceprezident ligy • člen DK

ohsl@seznam.cz

Martin Pospíšil

Člen DK

OHSL

Oficiální e-mail ligy

ohsl@seznam.cz

18. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

Účastí v soutěži tým i jeho hráči přijímají tento soutěžní řád a pravidla, na která tento dokument odkazuje.

Vedení OHSL si vyhrazuje možnost změny pravidel v rozsahu uvedeném v tomto řádu.

ZÁVĚR

Případné změny pravidel vyhrazeny.

Vypracovalo a odsouhlasilo: vedení OHSL